



**JOHN ROMERO**  
CEO, coder & game designer  
Loot Drop  
San Francisco, Ca. USA



**BRENDA BRATHWAITE**  
COO & Game designer  
Loot Drop  
San Francisco, Ca. USA



**VICTORIA DOMINGUEZ**  
Embedded Software Engineer  
Texas Instruments  
San Diego, Ca. USA



**Dr. RAUL AQUINO S.**  
Profesor-Investigador  
Universidad de Colima  
Cóloma, México



**ALBERTO MEXIA**  
Director General  
CertuIT Consultores  
Mexicali, B.C.

## CIENCIAS COMPUTACIONALES

# CiComp 2012

## Ya viene

La quinta edición del congreso se realizará del 31 de octubre al 2 de noviembre

Para más información:  
www.cicomp.org  
cicomp@uabc.edu.mx  
www.facebook.com/Cicomp

**JOSÉ A. GONZÁLEZ, EVELIO MARTÍNEZ/**  
**COLABORACIÓN**  
Ensenada, B. C. evelio@uabc.edu.mx

En el 2006 nace una iniciativa para celebrar el vigésimo aniversario de la carrera de Licenciado en Ciencias Computacionales, de la Facultad de Ciencias de la Universidad Autónoma de Baja California (UABC) de la ciudad de Ensenada.

Este importante momento es el que le da vida al primer Congreso en Ciencias Computacionales, al que se denominó simplemente CiComp 2006.

En el 2012, ya está preparándose la 5ta. Edición del congreso, programado para los días 31 de octubre, 1 y 2 de noviembre del 2012, en la ciudad

de Ensenada, Baja California. El Congreso CiComp es un evento que reúne a estudiantes, maestros, investigadores y al público en general interesado en conocer los diversos tópicos de las ciencias computacionales y de las tecnologías de la información y comunicación.

El congreso consta de diversas actividades académicas tales como conferencias magistrales, ponencias de artículos y presentación de carteles.

### Conferencias magistrales

El congreso se engalana con la participación de conferencistas magistrales nacionales e internacionales. Entre los conferencistas confirmados se encuentran John Romero y Brenda Brathwaite, de San Francisco, California, quienes ofrecerán

dos conferencias relacionadas con el tópicos del diseño de videojuegos.

La primera plática, de John Romero, se titula “Video juegos sociales y juegos masivos multi-jugador”, y la segunda plática, de Brenda, se titula “El futuro de los videojuegos”.

Otro tópicos del congreso, la domótica, será abordado por el doctor Raúl Aquino Santos, procedente de la Universidad de Colima y por la ingeniero de software, Victoria Domínguez, de la compañía Texas Instruments.

Otro tópicos en el Cicomp será el emprendimiento de empresas en tecnologías de información, el cual será abordado por el ingeniero Alberto Mexia Sánchez, quien es actualmente director general de CertuIT Consultores, quien

nos ofrecerá la plática “Emprender: un proceso evolutivo”.

### Ponencias y carteles

Las ponencias de artículos y la sesión de carteles son un excelente foro que permite a estudiantes, profesores e investigadores, la presentación de avances de sus trabajos de investigación de una manera interactiva con los asistentes a este evento.

### Talleres

Otra actividad del Cicomp son los talleres, los cuales están programados para el día 31 de octubre en el Centro de Cómputo del Departamento de Información Académica (DIA) del campus Punta Morro de la UABC.

Algunos de los talleres que se impartirán en esta edición son:

Desarrollo de aplicaciones con Android, Programación de tarjetas gráficas con CUDA, Desarrollo de sitios web con Symfony, Desarrollo de aplicaciones con Arduino, Programación con Scratch, HTML5, Domótica, Administración de servicios de red para grupos móviles para MacOS y Programación de videojuegos.

El comité organizador de la 5ta. edición del Cicomp hace una atenta invitación a preparatorias, universidades y al público en general interesado en conocer los avances tecnológicos en diversas disciplinas de las tecnologías de información, videojuegos, cómputo educativo, cómputo para web, ingeniería de software, visión por computadora, mecatrónica y muchas más, para que asistan. ✓